

КОМПЬЮТЕРНА

ГРАФИКА



МЕТА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ:

- ФОРМУВАННЯ У
СТУДЕНТА ПРАКТИЧНИХ
НАВИЧОК ПОБУДОВИ НА
ВИСОКОМУ ТЕХНІЧНОМУ
РІВНІ ГРАФІЧНИХ
ЗОБРАЖЕНЬ ІЗ
ЗАСТОСУВАННЯМ
ПЕРСОНАЛЬНОГО
КОМП'ЮТЕРА,
НАВЧАЛЬНО-МЕТОДИЧНОЇ
І ДОВІДКОВОЇ ЛІТЕРАТУРИ



ОСНОВНЕ ЗАВДАННЯ ВИВЧЕННЯ ДИСЦИПЛІНИ



- навчити студентів технологій обробки графічної інформації та практичного використання поширених графічних пакетів прикладних програм

ОРІЄНТОВНІ ТЕМИ ЗАНЯТЬ

Змістовий модуль 1. Векторна графіка

Тема 1. Основи комп'ютерної графіки.

Тема 2. Огляд поширених графічних програм. Формати графічних зображень.

Тема 3. Програма векторної графіки Corel Draw.

Тема 4. Роздільна здатність графічних зображень.



ОРІЄНТОВНІ ТЕМИ ЗАНЯТЬ

Змістовий модуль 2. Растрова графіка

Тема 5. Основи роботи з кольором в комп'ютерних графічних програмах.

Тема 6. Побудова двовимірних графічних зображень із використанням векторної графіки.

Тема 7. Побудова тривимірних графічних зображень.

Тема 8. Програма растрової графіки PhotoShop.



У РЕЗУЛЬТАТІ СТУДЕНТИ НАБУДУТЬ ТАКИХ КОМПЕТЕНТНОСТЕЙ

- здатність застосовувати апаратні та програмні засоби комп'ютерної графіки;
- здатність застосовувати основні методи представлення графічних зображень;
- уміння працювати з різними форматами графічних файлів;
- усвідомлення можливостей векторних графічних редакторів;
- усвідомлення можливостей растрових графічних редакторів.

ОЧІКУВАНІ РЕЗУЛЬТАТИ НАВЧАННЯ

ВМІННЯ

- ПРАЦЮВАТИ В СЕРЕДОВИЩІ РАСТРОВИХ І ВЕКТОРНИХ ГРАФІЧНИХ РЕДАКТОРІВ;
- СТВОРЮВАТИ ГРАФІЧНІ ОБ'ЄКТИ ЗАСОБАМИ КОМП'ЮТЕРНИХ ГРАФІЧНИХ ПРОГРАМ;
- ЗАСТОСОВУВАТИ ЗНАННЯ З КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ В ПРАКТИЧНІЙ ДІЯЛЬНОСТІ.