

Основні Поняття, Терміни і визначення

Інтерфейс (у перекладі з англійської мови означає «зовнішній вигляд» програмного продукту) – сукупність засобів, методів і правил взаємодії (керування, контролю, тощо) між елементами системи.

Веб-сервер – сервер, який приймає HTTP-запити від клієнтів, зазвичай веббраузерів, і видає їм HTTP-відповіді, як правило, разом з HTML-сторінкою, зображенням, файлом, медіа-потокком або іншими даними.

HTTP (англ. HyperText Transfer Protocol – «протокол передачі гіпертексту») – протокол прикладного рівня передачі даних, спочатку – у вигляді гіпертекстових документів в форматі «HTML», зараз використовується для передачі довільних даних.

HTML (англ. HyperText Markup Language – «мова гіпертекстової розмітки») – стандартизована мова розмітки документів у всесвітній павутині. Більшість вебсторінок містять опис розмітки на мові HTML (або XHTML).

CSS (англ. Cascading Style Sheets – каскадні таблиці стилів) – формальна мова опису зовнішнього вигляду документа, написаного з використанням мови розмітки.

MySQL – це одна з найпопулярніших і найпоширеніших СУБД (система управління базами даних) в інтернеті. Вона не призначена для роботи з великими обсягами інформації, але її застосування ідеально для вебсайтів, як невеликих, так і досить великих.

CMS (Content management system) – це система управління контентом, набір скриптів для створення, редагування і управління контентом сайту. Прикладами CMS є WordPress, PrestaShop, OpenCart тощо.

Блог (англ. blog, від web log – інтернет-журнал подій, інтернет-щоденник, онлайн-щоденник) – вебсайт, Основний вміст якого – регулярно додаються записи, що містять текст, зображення або мультимедіа.

Інтернет магазин (англ. online shop або e-shop) – сайт, що торгує товарами за допомогою мережі Інтернет. Дозволяє користувачам онлайн, в своєму браузері або через мобільний додаток, сформувавши замовлення на покупку, вибрати спосіб оплати і доставки замовлення, оплатити замовлення.

Плагін (англ. plug-in, від plug in «підключати») – незалежний компільований програмний модуль, що динамічно підключається до основної програми і призначений для розширення і/або використання її можливостей.

Віджет – автономний елемент сторінки, який виконує різні завдання. Має призначений для користувача інтерфейс і контролер (клас віджету), який готує і обробляє необхідні дані.

Скрипт – це невелика програма, написана, як правило, для потреб вебсайту або програми.

Framework (англ. framework – «каркас, структура») – в вебпрограмуванні це спеціальна програмна платформа або комплекс компонентів і моделей, які полегшують процес веброзробки. Хоча фреймворки відомі і в інших областях програмування, саме в веброзробці, в останні роки вони отримали інтенсивний розвиток.

Тег – це елемент мови HTML, за допомогою якого виконується розмітка вихідного тексту вебсторінки.

FTP клієнт – програмне забезпечення за допомогою якого відбувається завантаження та зміна документів на вебсервері використовуючи протокол передачі файлів.

FTP або **File Transfer Protocol** – це один з базових протоколів передачі файлів, призначений для передачі файлів в мережі між комп'ютерами.

Сайт, або вебсайт (англ. website: web - «павутина, мережа» і site - «місце», буквально «місце, сегмент, частина в мережі») – одна або кілька логічно пов'язаних між собою вебсторінок; також місце розташування контенту сервера. Зазвичай сайт в Інтернеті являє собою масив пов'язаних даних, що має унікальну

адресу і сприймається користувачем як єдине ціле. Вебсайти називаються так, тому що доступ до них відбувається по протоколу HTTP.

Гіперпосилання (англ. hyperlink) – частина гіпертекстового документа, що посилається на інший елемент (команда, текст, заголовок, примітка, зображення) в самому документі, на інший об'єкт (файл, каталог, додаток), розташований на локальному диску або в комп'ютерній мережі, або на елементи цього об'єкта.

Гарнітура – повний комплект графем символів алфавіту, виконаних в одному стилі.

Накреслення – варіація малюнка символів тексту за рахунок зміни товщини їх штрихів і нахилу.

Піксель – це мінімальна одиниця виміру, що обчислюється щодо пристрою відображення.

Властивість «за умовчанням» – властивість якого-небудь параметра, встановлена на етапі розробки програмного продукту. Ця властивість може бути змінена користувачем, після чого вона переходить у розряд поточних.