

Тема 8. Зустріч з ментором



Завдання: ознайомитись з роллю та цінністю ментора у створенні власної справи; Навчитись ефективно взаємодіяти з ментором у межах роботи мінікомпанії; Усвідомити, як ментор допомагає уникати помилок та вдосконалювати бізнес-ідею.

Теоретичні питання:

- 1** Хто такий ментор і чому його роль важлива?
- 2** Яку підтримку може надати ментор команді?
- 3** Як поводитись під час зустрічі з ментором?



Хто такий ментор?

Ментор - це досвідчений підприємець, який:

- 1** ділиться знаннями й досвідом;
- 2** підтримує та мотивує;
- 3** допомагає не зробити типові помилки;
- 4** дає практичні поради;
- 5** підказує нестандартні рішення;
- 6** може познайомити з іншими підприємцями або потенційними партнерами.



Навіщо мені ментор?



ЗНАННЯ

Ти отримаєш реальні поради від людини, яка вже проходила цей шлях.



ПІДТРИМКА

Коли складно - ментор підтримає та надихне.



КОНТАКТИ

Можеш познайомитись з іншими підприємцями через ментора.



СТРАТЕГІЯ

Ментор допоможе розробити чіткий план дій.



ІДЕЇ

Навчишся на прикладах та історіях з практики.



Перша зустріч з ментором: як підготуватись?



1 Не бійся - ментор тут, щоб допомогти!



2 Став запитання:

- Що ви думаете про нашу ідею?
- Які поради дали б нам на старті?
- Що зробити в першу чергу?
- Яких помилок уникати?



3 Слухай уважно - у ментора досвід, яким він ділиться саме з тобою.



4 Висловлюй вдячність - це важливо!



Чек-лист: Як працювати з ментором



Будь активним - став запитання, пропонуй ідеї.



Будь готовим - готуйся до зустрічей, виконуй домовленості.



Поважай час - не запізнююся, попереджай, якщо не зможеш бути.



Дій - втілюй поради на практиці, а не просто слухай.



Будь щирим - не соромся визнавати помилки.



Будь вдячним - подяка надихає!



Після зустрічі:

Запиши, що найбільше запам'яталось:



Що порадив ментор зробити далі:



Які ідеї ти готовий реалізувати вже зараз:



Пам'ятай: твій ментор — це не вчитель. Це людина, яка вже веде бізнес і готова допомогти. Використай цю можливість на максимум!