

ЗАВДАННЯ ДОСТАТНЬОГО РІВНЯ

1. Оберіть дві пари предметів, які зазвичай не поєднуються із запропонованого списку:

- 1 Математика + Музика
2. Біологія + Література
3. Історія + Програмування
4. Географія + Театральне мистецтво
5. Хімія + Економіка
6. Фізика + Психологія
7. Мистецтво + Астрономія
8. Інформатика + Філософія
9. Фізкультура + Етика
10. Екологія + Логіка
11. Технології + Поезія
12. Соціологія + Робототехніка
13. Правознавство + Біологія
14. Музика + Геометрія
15. Література + Генетика

2. Придумайте 2 типи продуктів, які поєднують ці два предмети.

Це може бути:

Фізичний об'єкт (пристрій, інструмент, іграшка)

Цифровий продукт (додаток, гра, сайт)

Освітній ресурс (курс, інтерактивна платформа, методика)

3. Опишіть продукт у форматі презентації або документа (до 2 сторінок):

Назва продукту

Яку проблему він вирішує?

Як саме поєднуються обрані предмети?

Хто буде користувачем?

Які переваги має ваш продукт?

4. Додайте візуальний елемент:

Скетч, схема, логотип або інтерфейс (можна зробити вручну або в графічному редакторі)

Приклад для натхнення:

- **Продукт:** «БіоПоезія» — додаток, який генерує вірші на основі біологічних термінів і процесів.

- **Поєднання:** Література + Біологія

- **Користувачі:** Учні, які вивчають біологію через творчість

Хочете, щоб я згенерував для вас випадкову пару предметів або приклад ідеї?