

ЗАВДАННЯ ВИСОКОГО РІВНЯ

1. Оберіть одну тріаду предметів, які зазвичай не поєднуються із запропонованого списку:

Тріади предметів

1. Математика + Музика + Екологія
2. Історія + Робототехніка + Література
3. Біологія + Мистецтво + Філософія
4. Географія + Інформатика + Театральне мистецтво
5. Фізика + Етика + поезія
6. Хімія + Економіка + Психологія
7. Фізкультура + Астрономія + Література
8. Правознавство + Музика + Генетика
9. Соціологія + Програмування + Мистецтво
10. Технології + Логіка + Історія

2. Придумайте продукт, який поєднує ці три предмети.

Це може бути:

Фізичний об'єкт (пристрій, інструмент, іграшка)

Цифровий продукт (додаток, гра, сайт)

Освітній ресурс (курс, інтерактивна платформа, методика)

3. **Опишіть продукт у форматі презентації або документа (до 2 сторінок):**

Назва продукту

Яку проблему він вирішує?

Як саме поєднуються обрані предмети?

Хто буде користувачем?

Які переваги має ваш продукт?

4. **Додайте візуальний елемент:**

Скетч, схема, логотип або інтерфейс (можна зробити вручну або в графічному редакторі)

Наприклад:

GeoDrama — це вебплатформа, яка дозволяє користувачам досліджувати світ через театральні постановки, прив'язані до географічних локацій. Кожна точка на карті — це міні-вистава, що розкриває культурні, історичні або соціальні особливості регіону.

Компоненти тріади:

Географія: кожна вистава прив'язана до конкретної країни, міста або природного об'єкта. Включає інформацію про клімат, культуру, мову, традиції.

Інформатика: платформа реалізована як інтерактивна карта з можливістю фільтрації, пошуку, перегляду відео. Користувачі можуть створювати власні вистави за допомогою вбудованого редактора сценаріїв.

Театральне мистецтво: кожна точка — це коротка сценка, монолог або діалог, що передає дух місця. Можна використовувати аватарів, голосові озвучення, емоційні ефекти.

Цільова аудиторія:

Учні та студенти, які вивчають географію або мистецтво

Вчителі, які хочуть інтегрувати креативні методи в навчання

Мандрівники, які цікавляться культурою через мистецтво

Потенціал:

Освітній інструмент для шкіл та університетів

Платформа для творчих конкурсів між регіонами

Можливість інтеграції з VR для глибшого занурення