**1,6,11,16. Вгадай число**

Створіть програму, в якій комп'ютер вибирає випадкове число, а користувач повинен вгадати його, отримуючи підказки "більше" або "менше".

**2,7,12,17. Підрахунок голосних у рядку**

Попросіть користувача ввести рядок, а потім підрахуйте кількість голосних і приголосних літер у цьому рядку.

**3,8,13,18. Переворот терміни**

Попросіть користувача ввести рядок, потім виведіть цей рядок у зворотному порядку.

**4,9,14,19. Гра в слова**: Реалізуй гру, в якій гравці по черзі називають слова, що починаються з останньої літери попереднього слова.

**5,10,15,20. Гра "Слово по літерах":** Запропонуйте гравцеві вгадати слово, показуючи лише одну літеру за раз.